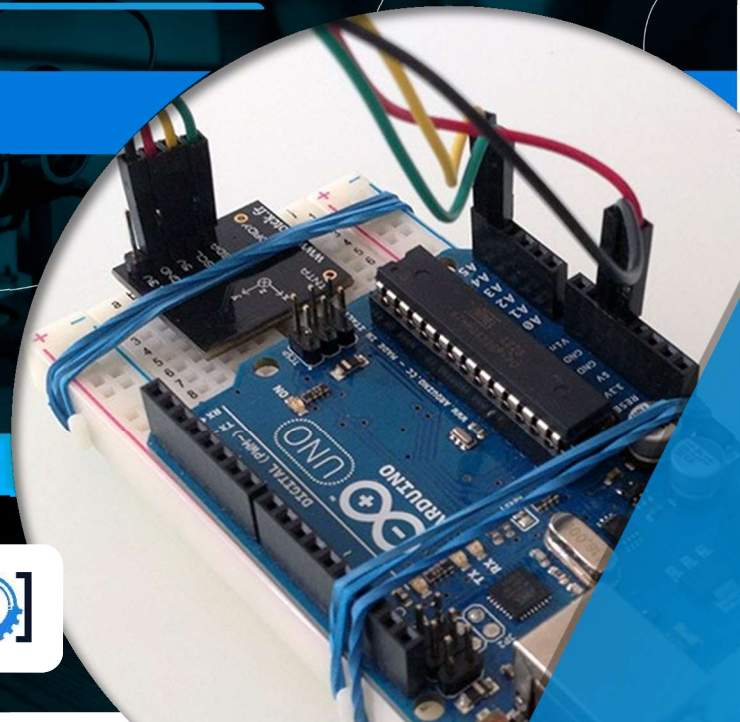


Introducción a Arduino

Arduino es la plataforma por excelencia "Open Source" en la electrónica programable, basada en hardware y software libre y flexible.

@captioma



[Capacitación] Formación para el profesorado



[Dinamización] Talleres y actividades para el alumnado



Servicios ubicados *in-situ*, en los propios centros educativos

¿Te gustaría aprender a crear tus propios dispositivos electrónicos y hacer tus ideas realidad?

Taller práctico y experimental: 2,5 horas

Introducción a Arduino para el ámbito educativo

Aprenderemos desde lo más básico, guiados por expertos apasionados por la tecnología y la enseñanza. Algunos de los temas que cubriremos incluyen:

1. Conocimiento básico de Arduino y su ecosistema.
2. Repaso de conceptos básicos de electrónica aplicados al mundo Arduino.
3. Uso de sensores y actuadores para interactuar con el mundo real.
4. Programación en lenguajes visuales (bloques) y traducción a C++ adaptado a Arduino.
5. Creación de proyectos prácticos y emocionantes viables para la educación y el aula.

¡No te preocupes si nunca has programado o si sientes que la electrónica es complicada! Nuestros instructores están aquí para brindarte todo el apoyo y orientación que necesitas.

Metodología práctica y activa

¡Hay demasiada teoría ya por la red! Nuestro concepto es el de un taller práctico y experimental, donde los participantes realizan actividades guiadas en un clima estimulante y colaborativo.