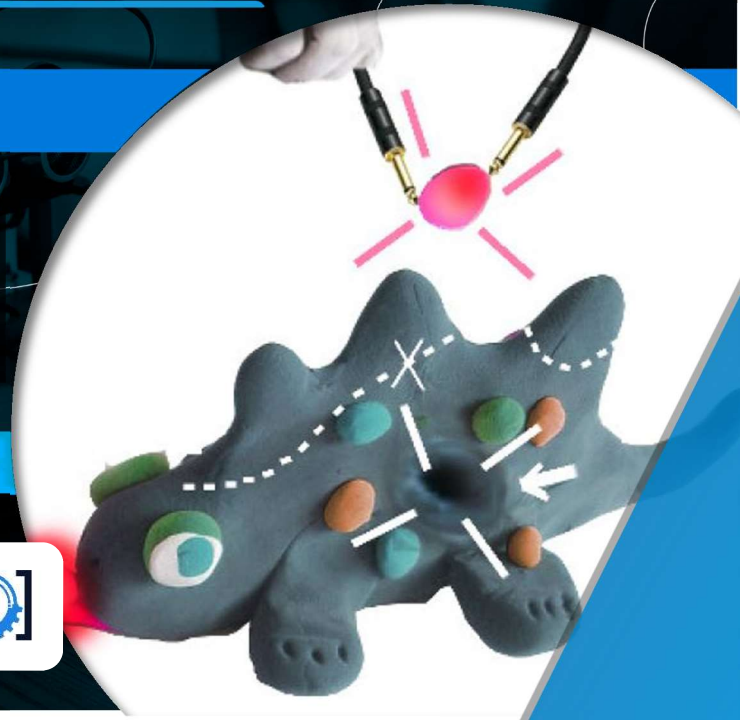


Electrónica y arte

Sistemas y entornos como Micro:bit, Makey Makey o los diversos kits de aprendizaje electrónico con materiales como cintas, tintas, témperas o plastilinas conductoras son una puerta abierta a la creatividad.

@ f t @captioma



[Capacitación] Formación para el profesorado



[Dinamización] Talleres y actividades para el alumnado



Servicios ubicados *in-situ*, en los propios centros educativos

¡Descubre el emocionante mundo de la electrónica creativa!

Taller práctico y experimental: 2,5 horas

Proyectos educativos: electrónica y arte

¿Quieres inspirar a tus estudiantes con proyectos prácticos y creativos que fomenten su creatividad y donde relacionen las diversas disciplinas?

El taller se concibe con el objetivo de introducir a los estudiantes a los conceptos básicos de electrónica y programación, explorar la creatividad y la expresión artística a través de proyectos interactivos y familiarizar a los estudiantes con sistemas como Micro:bit, Makey Makey o kits de componentes como herramientas de prototipado y creación.

1. Introducción a la electrónica interactiva. Conceptos fundamentales
2. Microbit y Makey Makey: utilidades y características esenciales
3. Ejemplos de proyectos, juegos y actividades
4. Materiales y dispositivos
5. Recursos

Metodología práctica y activa

¡Hay demasiada teoría ya por la red! Nuestro concepto es el de un taller práctico y experimental, donde los participantes realizan actividades guiadas en un clima estimulante y colaborativo.