

Introducción a la ilustración digital y al diseño vectorial

Conocer el diseño vectorial es fundamental de cara al mundo de la ilustración y el diseño gráfico por ordenador

@ f t @captioma



[Capacitación] Formación para el profesorado



[Dinamización] Talleres y actividades para el alumnado



Servicios ubicados *in-situ*, en los propios centros educativos

¿Diseño de cara a contenidos digitales, fabricación digital o ilustración?

Taller práctico y experimental: 2,5 horas

Introducción a la ilustración digital y al diseño vectorial

Con este taller, descubrirás los conceptos básicos de la ilustración digital y su relevancia en la era moderna. Comprenderás las diferencias entre gráficos ráster e imágenes vectoriales. Explorarás las ventajas del diseño vectorial y su aplicabilidad en diversas áreas, especialmente en mecanismos destinados a la fabricación digital: corte o grabado láser, impresión 3D, plóter de corte, mecanización, etc.

Lo haremos utilizando herramientas clave en software de diseño vectorial de software libre.

1. Fundamentos de ilustración digital e imagen vectorial.
2. Introducción al diseño vectorial: principales conceptos y técnicas. Formatos y exportación.
3. Prácticas guiadas.
4. Del vector a la fabricación digital.
5. Otras posibilidades: animación, programación, etc.

Metodología práctica y activa

¡Hay demasiada teoría ya por la red! Nuestro concepto es el de un taller práctico y experimental, donde los participantes realizan actividades guiadas en un clima estimulante y colaborativo.