

## Introducción al diseño y a la impresión 3D

¿Te gustaría aprender a crear tus propios objetos tridimensionales desde cero y darles vida mediante la tecnología de impresión 3D?

@ f t @captioma



**[Capacitación]** Formación para el profesorado



**[Dinamización]** Talleres y actividades para el alumnado



Servicios ubicados *in-situ*, en los propios centros educativos

## De la pantalla a nuestras manos a través de impresión FDM

**Taller práctico y experimental: 3,5 horas**

### Introducción al diseño y a la impresión 3D

Aprenderemos a utilizar herramientas y software de diseño 3D enfocados en el ámbito educativo para dar rienda suelta a tu creatividad, sin importar si eres principiante o si tienes experiencia previa en diseño. Sean cuales sean tus finalidades (robótica, prototipado, didáctica, creación artística), encontrarás útil esta formación.

- 1. Introducción al diseño 3D:** conocerás los conceptos básicos del diseño en 3D, las diferentes técnicas de modelado y cómo convertir tus ideas en modelos digitales.
- 2. Software de diseño 3D:** te familiarizarás con programas de diseño 3D como Tinkercad (para usuarios elementales), FreeCAD (para usuarios más avanzados), trabajando con procedimientos típicos en el mundo del modelado.
- 3. Impresión 3D:** descubrirás los principios básicos de la impresión 3D, los tipos de impresoras disponibles y los materiales que puedes utilizar para llevar tus diseños del mundo virtual al mundo real.
- 4. Laminado para impresión FDM:** con unas nociones básicas e intuitivas sobre laminado y parametrización de impresiones, darás un salto de gigante a la hora de sacar adelante tus trabajos de impresión.
- 5. ¡A imprimir!** Calibrar, inicializar la impresión y algunos procedimientos importantes para el mantenimiento de impresoras.

### Metodología práctica y activa

¡Hay demasiada teoría ya por la red! Nuestro concepto es el de un taller práctico y experimental, donde los participantes realizan actividades guiadas en un clima estimulante y colaborativo.