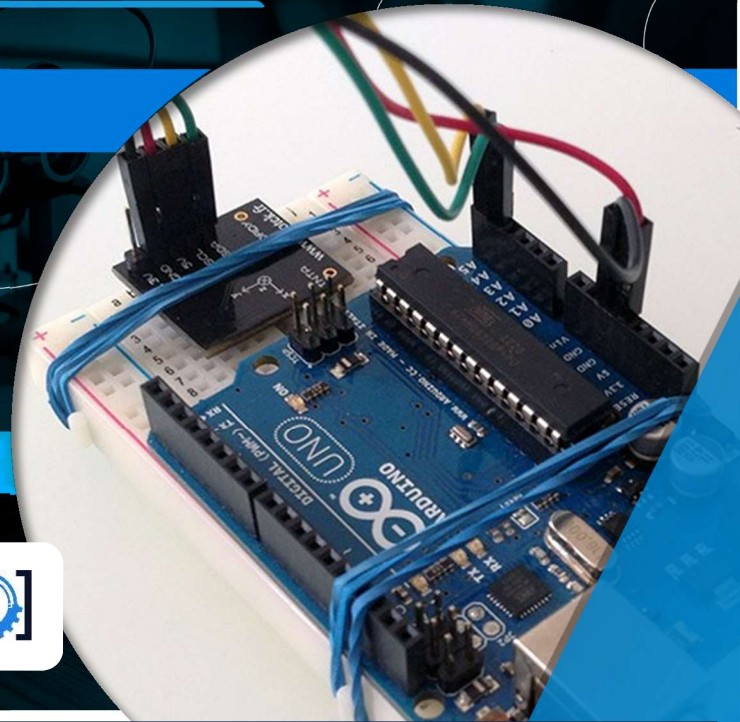


## Proyectos Arduino para el ámbito educativo

¿Eres docente, educador o simplemente apasionado por la enseñanza y la tecnología?

@captioma



**[Capacitación]** Formación para el profesorado



**[Dinamización]** Talleres y actividades para el alumnado



Servicios ubicados *in-situ*, en los propios centros educativos

¿Te gustaría aprender a crear tus propios dispositivos electrónicos y hacer tus ideas realidad?

**Taller práctico y experimental: 2,5 horas**

## Proyectos Arduino para el ámbito educativo

En este emocionante taller experimental de proyectos con Arduino, exploraremos cómo integrar esta poderosa plataforma en el ámbito educativo para potenciar el aprendizaje de tus estudiantes de una manera divertida e interactiva.

1. Repaso de lo esencial de Arduino: conceptos básicos de Arduino y cómo aprovechar esta plataforma para desarrollar proyectos educativos.
2. Proyectos interactivos: descubre cómo crear proyectos interactivos que involucren a los estudiantes y los motiven a aprender conceptos clave de ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas (STEM).
3. Aplicaciones educativas: explora diversas aplicaciones educativas de Arduino, como la robótica educativa, el monitoreo ambiental, la automatización y más.
4. Programación creativa: aprende a programar con Arduino de una manera imaginativa y sencilla.

*Para el aprovechamiento de este taller, lo recomendable es que los participantes ya cuenten con unas nociones elementales de Arduino.*

## Metodología práctica y activa

¡Hay demasiada teoría ya por la red! Nuestro concepto es el de un taller práctico y experimental, donde los participantes realizan actividades guiadas en un clima estimulante y colaborativo.