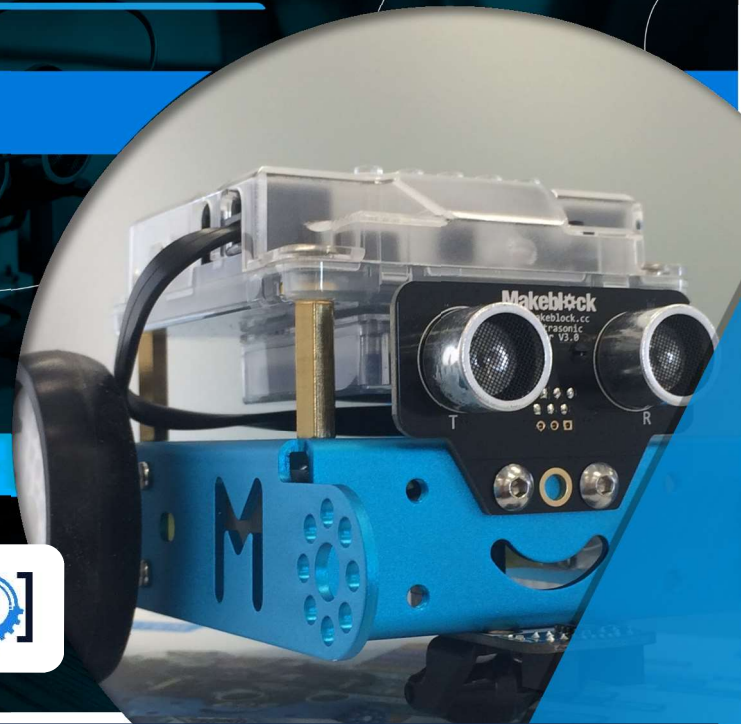


Robótica educativa en el aula con Mbot

El robot educativo creado por Makeblock se implantó para el trabajo en aula gracias a su robustez y sencillez, basada en la programación por bloques de Scratch y, al mismo tiempo, compatible con Arduino

@ f t @captioma



[Capacitación] Formación para el profesorado



[Dinamización] Talleres y actividades para el alumnado



Servicios ubicados *in-situ*, en los propios centros educativos

Te sumergirás en el fascinante mundo de la robótica educativa utilizando mBot, un robot programable diseñado para enseñar a los estudiantes programación, electrónica y resolución de problemas de manera interactiva y divertida.

Taller práctico y experimental: 2,5 horas

Robótica educativa en el aula con Makeblock Mbot

¿Quieres llevar la robótica y la programación a tus estudiantes de una manera emocionante y educativa?

Cuando hablamos de robótica educativa y de educación STEAM en general, debemos partir de la premisa de que la tecnología no debe ser un fin, sino un simple medio para conseguir beneficios didácticos en diferentes áreas.

Con sistemas como Mblock, puedes aplicar los principios fundamentales de la robótica, relacionados con sensores, actuadores y procesamiento para desarrollar actividades estimulantes para el alumnado.

1. Introducción a Mbot: características y funcionalidades. Ensamblaje y puesta en marcha
2. Programación visual e interacción con el entorno Mblock y aplicaciones
3. De bloques a código
4. Proyectos prácticos y experimentos
5. Recursos y soporte

Metodología práctica y activa

¡Hay demasiada teoría ya por la red! Nuestro concepto es el de un taller práctico y experimental, donde los participantes realizan actividades guiadas en un clima estimulante y colaborativo.