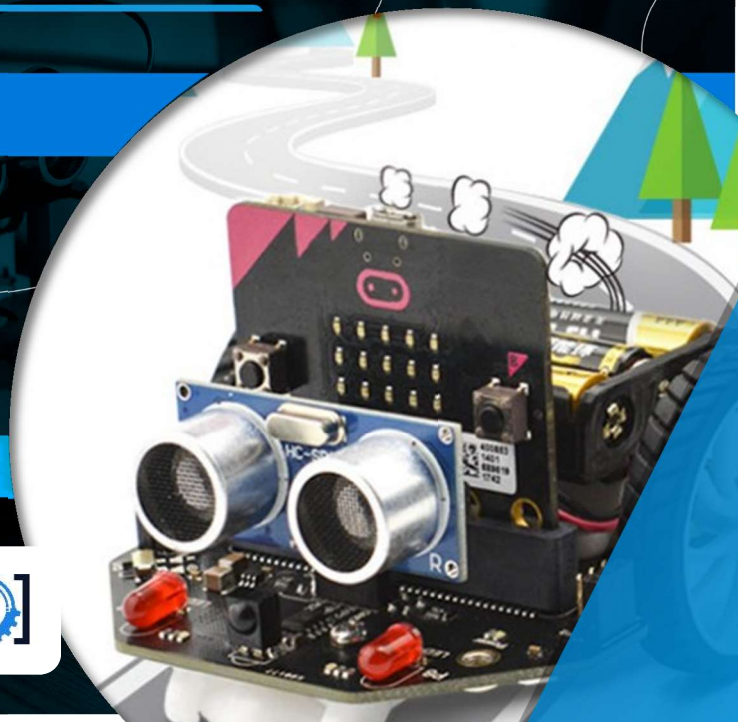


Proyectos de robótica con Micro:bit

La pequeña tarjeta Micro:bit es en realidad un microordenador capaz de controlar y coordinar actuadores y sensores, con los que podemos configurar máquinas y dispositivos inteligentes

@ f t @captioma



[Capacitación] Formación para el profesorado



[Dinamización] Talleres y actividades para el alumnado



Servicios ubicados *in situ*, en los propios centros educativos

Robótica protagonizada por las placas Micro:bit, utilizando *shields* y elementos externos, así como diversos sistemas de construcción

Taller práctico y experimental: 2,5 horas

Robótica educativa con Micro:bit

Pese a su simplicidad, Micro:bit es mucho más potente de lo que aparenta. Gracias a su facilidad para gestionar entradas y salidas, y a sus múltiples posibilidades en el ámbito de la programación, tenemos una completa herramienta repleta de posibilidades, pero con una curva de aprendizaje mucho más asequible que sus competidoras. Con sistemas basados en Micro:bit, puedes aplicar los principios fundamentales de la robótica, relacionados con sensores, actuadores y procesamiento, para desarrollar actividades estimulantes para el alumnado.

1. Repaso de los elementos esenciales de Micro:bit: características y funcionalidades. Puesta en marcha.
2. Sensores y actuadores integrados.
3. Electrónica para Micro:bit: E/S, *shields* y posibilidades de expansión.
4. Programación visual.
5. De bloques a código.
6. Proyectos prácticos y experimentos.
7. Recursos y soporte.

Metodología práctica y activa

¡Hay demasiada teoría ya por la red! Nuestro concepto es el de un taller práctico y experimental, donde los participantes realizan actividades guiadas en un clima estimulante y colaborativo.