

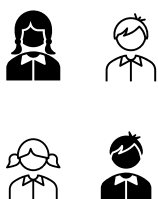
## Fabricación digital

Un recorrido exprés por lo esencial para empezar con sistemas orientados a la creación y prototipado comunes en laboratorios y espacios maker

@captioma



**[Capacitación]** Formación para el profesorado



**[Dinamización]** Talleres y actividades para el alumnado



Servicios ubicados *in-situ*, en los propios centros educativos

Mecanizado, corte y grabación laser, plóter, herramientas...

**Taller práctico y experimental: 2,5 horas**

## Fabricación digital: lo esencial

La proliferación de la denominada "cultura *maker*" tuvo su caldo de cultivo, en buena parte, en la implementación espacios de colaboración ciudadana potenciados por organismos tanto públicos como privados (fundaciones, administraciones, centros educativos y de formación, etc.).

El carácter abierto de estos espacios hace posible que cualquier tenga a su disposición dispositivos y elementos de creación, pero siempre son necesarias nociones mínimas para comenzar a trabajar con estos equipos, cuya complejidad va de fácil a moderada.

El objetivo general de estos talleres es precisamente ese, sentar un punto de partida en base a una presentación introductoria de las diversas tecnologías comunes de fabricación digital, nociones elementales pero imprescindibles.

El conjunto de contenidos específicos de estos talleres se podrá adaptar a las tecnologías y herramientas disponibles en cada espacio: FDM, SLA, modelado y escaneo, corte, grabación, etc.

## Metodología práctica y activa

¡Hay demasiada teoría ya por la red! Nuestro concepto es el de un taller práctico y experimental, donde los participantes realizan actividades guiadas en un clima estimulante y colaborativo.