

Proyectos audiovisuales para el ámbito de la educación primaria y secundaria

Luces, cámaras, micrófonos y... ¡acción! Las posibilidades de la producción y la edición de formatos multimedia brinda muchas posibilidades para enriquecer los proyectos en el aula.

@captioma



[Capacitación] Formación para el profesorado



[Dinamización] Talleres y actividades para el alumnado



Servicios ubicados *in-situ*, en los propios centros educativos

¡El maravilloso mundo de la imagen y el sonido ha llegado al aula y lo ha hecho para quedarse!

Taller práctico y experimental: 3,5 horas

Proyectos audiovisuales para el ámbito de la educación primaria y secundaria

¿Quieres inspirar y estimular a tus estudiantes con proyectos prácticos y creativos en el ámbito de la comunicación audiovisual?

Haremos un recorrido exprés por los fundamentos básicos de la captura, el tratamiento y la obtención de formatos finales de imagen y sonido en medios digitales. Además, comentaremos principios relativos a la publicación en diferentes medios.

1. Imagen y sonido en el mundo digital: ¿qué son? Formatos más habituales y parámetros fundamentales.
2. Captura de video para finalidades educativas. Parámetros fundamentales.
3. Captura de audio. Dispositivos y consejos técnicos.
4. Edición digital de video y sonido: aplicaciones sencillas y ágiles aptas para el mundo educativo. Formatos de exportación.
5. Publicación y difusión.

Metodología práctica y activa

¡Hay demasiada teoría ya por la red! Nuestro concepto es el de un taller práctico y experimental, donde los participantes realizan actividades guiadas en un clima estimulante y colaborativo.